

## ZOOM SUR...

### VICTEAMS : Formation en environnement virtuel d'équipes médicales au sauvetage de victimes

Le laboratoire Heudiasyc coordonne depuis un an le projet VICTEAMS « Virtual Characters for team Training: Emotional, Adaptive, Motivated and Social », en partenariat avec le laboratoire LIMSI, l'IRBA (Institut de Recherche Biomédicale des Armées), Reviattech (société spécialisée en Réalité Virtuelle), le CEA List, l'EVDG (École du Val-de-Grâce), et la BSPP (Brigade des Sapeurs-Pompiers de Paris). Il s'agit d'un projet financé par l'ANR (Agence Nationale de la Recherche) et cofinancé par la DGA, la Région Picardie et le FEDER. Il est également labellisé Labex MS2T. Le projet a démarré en décembre 2014 et se terminera en mai 2019.



#### Présentation du projet

VICTEAMS a pour objectif de définir un environnement virtuel pour la formation d'équipes médicales, en charge des secours, suite à un afflux massif de victimes. Les personnels médicaux formés sont les pompiers et les militaires.

La pluridisciplinarité des membres du projet en intelligence artificielle, en pédagogie et en développement logiciel industriel, permet de développer un environnement virtuel peuplé de personnages virtuels (PV) autonomes et cognitifs, destinés à former des équipes d'experts sous contraintes émotionnelles, à gérer des situations de crise dans des environnements sociotechniques complexes (gestion d'attentats, de catastrophes environnementales ou au combat). De plus, l'univers professionnel proposé doit être dynamique et réaliste afin de former également aux compétences non techniques (gestion du stress, activités collectives, communications, etc).



#### Avancement du projet

L'article « Perturbed communication in a virtual environment to train medical team leaders » publié par Lauriane Huguet et Domitile Lourdeaux, respectivement doctorante et Maître de Conférences au sein du laboratoire Heudiasyc, a été sélectionné pour être présenté à la MMVR'22 (22<sup>nd</sup> Medicine Meets Virtual Reality) qui se tiendra début avril 2016 à Los Angeles.

---

L'architecture informatique et les modèles décisionnels du logiciel seront définis courant 2016, et un premier démonstrateur opérationnel de la formation virtuelle sera proposé pour fin 2016.

### Historique

VICTEAMS fait suite à un premier projet ANR appelé SAGECE « Simulation pour l'Amélioration de la formation à la Gestion de Crise » terminé en 2011, qui proposait de développer et d'évaluer un outil de simulation interactive d'exercice de crise NRBC (Nucléaire-Radiologique-Biologique-Chimique) à l'intérieur de bâtiment public ou industriel, pour la formation des primo intervenants.

➡ + d'informations sur le projet VICTEAMS : <https://victeams.hds.utc.fr>

➡ **Contact** : Domitile Lourdeaux, Maître de Conférences HDR, Laboratoire Heudiasyc