

---

# Immerstar/Immersia, 20 ans d'expérimentation immersive à Rennes

Bruno Arnaldi

Bruno Arnaldi, Professeur INSA Rennes, IRISA – Inria Rennes

A travers cet exposé je me propose, dans un premier temps, de caractériser les systèmes immersifs grands écrans et de décrire leurs spécificités. Dans un deuxième temps, à travers des résultats concrets de recherche, j'illustrerai les activités menées à Rennes (IRISA / Inria Rennes) dans le domaine de la réalité virtuelle immersive sur une période de 20 ans. En particulier nous aborderons des sujets scientifiques aussi diversifiés que la collaboration distante, l'interaction entre une foule virtuelle et un utilisateur réel, la simulation immersive dans le domaine du sport, la formation, les effets spéciaux en cinéma ou l'immersion dans des artefacts archéologiques virtuels. Ces thématiques, abordées souvent dans des contextes collaboratifs nationaux ou internationaux ont donné lieu à des expérimentations complexes et à une production scientifique de premier plan.

Cette présentation sera aussi l'occasion de présenter les nouvelles générations de plateaux techniques Immermove et Immersia regroupés dans une structure commune Immerstar.