

# MATRICS: Managing Annotations for Training in an Immersive Collaborative System

- **Type** : projet local (septembre 2002-juin 2006), bourse ministère inter-laboratoires (Heudiasyc-Roberval)
- **Objectif général** :
  - Proposer un support informatique pour la collaboration en situation de conception mécanique.
  - Structurer les informations recueillies lors des sessions et gérer leur indexation en environnement virtuel.
  - Formaliser un modèle d'annotations 3D en EV et gérer l'affichage d'annotations massives par intégration d'un outil de représentation des connaissances.
  - Manipuler des scènes 3D complexes en relation avec des modèles CAO et des objets 3D numériques issus du domaine du design
- **Objectif UTC** : Idem
- **Encadrement** :  
Thèse S. Aubry (encadrée par D. Lenne et I. Thouvenin), 2 stages master
- **Personnes UTC impliquées** :  
D. Lenne, I. Thouvenin, A. Guenand
- **Partenaires** :  
UTC/ Heudiasyc UMR6599, ODIC